



Jugendturniere 2026 - offen -

- Datum:** Freitag, 22.05.2026 (Start 16.00 Uhr)
Freitag, 12.06.2026 (Start 16.00 Uhr)
Freitag, 10.07.2026 (Start 16.00 Uhr)
Freitag, 11.09.2026 (Start 15.30 Uhr)
- Turnierstart:** Siehe oben!
- Spielmodus:** Einzelzählspiel nach Stableford über 9-Loch
- Startmodus:** Tee 1
- Meldeschluss:** Immer donnerstags vor dem Turniertag um 12:00 Uhr
(Gemeldete Spieler/innen, die sich nach Meldeschluss abmelden oder nicht zum Turnier erscheinen, sind nicht von der Zahlung des Startgeldes befreit)
- Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln einschl. Amateurstatut des DGV und den gültigen Platzregeln des GLC Haghof e. V.*
- Spielberechtigung:** Teilnahmeberechtigt sind alle Amateure und Amateurinnen, die Mitglied eines im DGV angeschlossenen Vereins oder anerkannten ausländischen Verbands sind.
- Vorgabenbegrenzung:** Höchstvorgabe -54 und PE
- Teilnehmerzahl:** Maximal 25 Teilnehmer. Meldungen werden in der Reihenfolge der Anmeldungen berücksichtigt.
- Nenngeld:** Jugendliche: 5,00 €
Jugendliche Gäste: 15,00 € (inkl. Greenfee)
Inkl. 1 Getränk und einen Müsliriegel



- Abschläge:** Herren: gelb Damen: rot
- Preise:** 1. Brutto
1. Netto
-Doppelpreisausschluss-
- Spielleitung:** Wird am Turniertag bekannt gegeben.
- Beendigung des Turniers:** Das Turnier ist mit dem Aushang der Ergebnisliste offiziell beendet.
- Änderungsvorbehalt:** Bis zum 1. Start hat die Spielleitung in begründeten Fällen das Recht, die Platzregeln und die Ausschreibung zu ändern bzw. Startzeiten neu festzulegen. Nach dem 1. Start sind Änderungen nur bei Vorliegen außergewöhnlicher Umstände zulässig.
- Rahmenaus-schreibung:** Ergänzend gilt die Rahmenaus-schreibung des Golf- und Landclub Haghof e. V.
- Datenschutz:** Der/die Spieler/in akzeptiert mit der Meldung zum Turnier die Richtlinien zum Datenschutz des Golf- und Landclub Haghof e. V.
Zusätzlich gilt das alle erstellten Fotos (z.B. Siegerfotos, Flightfotos, Fotos bei der Abendveranstaltung usw.) öffentlich verwendet werden dürfen.

Wir wünschen Euch ein schönes Spiel!